

Le Festival GAROROCK vous propose

GARO PÉTANQUE

#7

EN
TRIPLETTE
MIXTE

27 et 28 juin 2026

GAROROCK
30ème

La 6e édition du GaroPétanque
aura lieu cette année les 27 et 28 juin 2026.
Elle sera placée sous le signe du partage, de la convivialité, du plaisir,
du soleil, comme chaque année quoi !!!!

Plaisir **x** Partage **x** Convivialité **x** Sportivité

Tournoi ouvert uniquement aux campeurs du Garorock

**samedi 27 juin de 10h à 17h
et dimanche 28 juin de 10h à 17h**

Elle réunira tous les amateurs, garçons et filles, amoureux des boules.
Pour ce faire et permettre une bonne organisation, les inscriptions se font par mail

garopetanque@garorock.com

ATTENTION seules 32 triplètes participeront au tournoi
n'attendez pas et remplissez vite votre bulletin d'inscription.
Si par cas, il restait des places de libre,
il sera toujours possible de vous inscrire sur place.

DE NOMBREUX LOTS

offerts par nos partenaires seront à gagner
et toutes les équipes seront récompensées.

Boissons, teeshirts, casquettes, lunettes, goodies.....

REGLEMENT DU TOURNOI DE PÉTANQUE 2026

FORMAT TOURNOI EN TABLEAU

Les équipes sont composées de 3 personnes, et obligatoirement mixtes (au moins une fille par équipe de garçons, ou un garçon par équipe de filles).

Le matériel de jeu est fourni par l'organisation.

Les règles de la Pétanque

En triplètes, chaque joueur dispose de 2 boules.

Le premier à jouer trace un rond et jette le but à une distance comprise entre six et dix mètres du rond. Puis il joue sa boule en essayant de l'amener le plus proche possible du but : il pointe. L'équipe adverse joue à son tour : elle peut également pointer et essayer de placer sa boule plus proche encore du but, ou tirer, ce qui consiste à lancer sa boule sur la boule adverse de façon à la chasser. On regardera ensuite à quelle équipe est la boule la plus près du but, quitte à mesurer si c'est trop difficile. L'équipe qui a la boule la moins proche doit jouer la boule suivante, et ainsi de suite jusqu'à ce qu'il n'y ait plus de boule à jouer. On dit alors que la mène est finie, et on compte les points, c'est à dire le nombre de boules les plus près du bouchon appartenant à la même équipe. Celle-ci marque ces points et jette le but pour commencer une nouvelle mène.

La partie se termine lorsque une équipe arrive à treize points, mais pour maîtriser le temps de jeu, les parties se termineront au coup de sifflet (soit 15 mn).

Les gagnants et les perdants doivent annoncer le score à la table même si l'équipe n'arrive pas à treize points

Au coup de sifflet, les équipes doivent finir la mène avant arrêt de la partie, puis venir annoncer les scores à la table de marques (gagnants et perdants).

Le classement général se fait au nombre de parties gagnées et au goal-average en cas d'égalité.

**Attention
les équipes sont obligatoirement mixtes !**

bulletin d'inscription

NOM DE L'ÉQUIPE :

3 JOUEURS/JOUEUSES

NOM	PRÉNOM

